

# СОБАКИ И ДОМА

Когда хозяева на работе, время тянется так медленно. А собакам очень сложно быть послушными и терпеливо сидеть дома, в то время как на улице ждут так много увлекательных приключений. Но вот беда – выскользнуть на улицу так легко, а попасть обратно в дом без чьей-либо помощи может оказаться совсем не просто. Следуйте подсказкам в парке и помогите заблудившимся питомцам добраться до дома!

**Комплект игры включает:** 4 маленьких следопыта, 1 парк, 12 домов, 12 собак, 16 круглых фишек с подсказками, 12 круглых фишек с ошейниками  
Возраст 5+, 2-4 игрока, время игры примерно 20 минут

**Цель игры:** Побеждает тот игрок, кто, используя свою феноменальную память, быстрее остальных обойдет весь парк и отведет наибольшее количество заблудившихся собак домой.

**Подготовка:** разложите дома вокруг парка в любом порядке (по три с каждой стороны)! Таким образом, расстановка домов каждый раз варьируется от ваших предпочтений.

Поместите круглые фишки с подсказками лицом вниз на деревья, а карточки с ошейниками на места, обозначенные точками на игровом поле. Теперь, каждый игрок выбирает себе одну фигурку следопыта и помещает ее в любой из углов парка. (Если игроков всего двое, поставьте фигурки в противоположные углы.) И, наконец, положите собак стопкой возле игрового поля.

**Процесс игры:** Самый старший игрок начинает ходить первым, затем очередь хода передается игрокам по часовой стрелке! Передвигайте своих следопытов по тропинке в парке, следуя следам-подсказкам, до тех пор пока вы не найдете какую-нибудь собаку. Места расположения собак в парке отмечены ошейниками.

**Важно:** В парке тропинки сделаны из разных материалов (трава, кирпичи, камни, песок) и на фишках с подсказками изображены различные текстуры (трава, кирпичи, камни, песок). Если рисунок на фишке с подсказками и на клетке, где находится ваша фигурка, совпадает, вы можете передвигать фишку дальше.

**Поиск собак:** Возьмите круглую фишку с подсказками! Что там изображено?

• Рисунок на фишке соответствует текстуре клетки, где находится ваша фигурка? Отлично! Отложите карточку с подсказкой и сделайте столько шагов по дорожке в любом направлении, сколько указано на фишке. Сразу же можно взять еще фишку

с подсказками: ищите фишку с рисунком, совпадающим с текстурой на текущей клетке. (Ваша очередь продолжается до тех пор, пока вы не вытащите фишку с нужным рисунком.)

- На фишке рисунок, отличающийся от текстуры клетки, где находится ваша фигурка? Тогда, к сожалению, подсказка, которую вы нашли, не подходит для вашей тропинки. В таком случае, вы не можете идти дальше. Очередь переходит к следующему игроку.

**Важно:** Перед тем как очередь хода перейдет к следующему игроку, всегда переворачивайте все использованные фишки с подсказками лицом вниз!

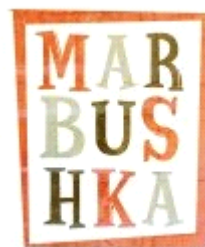
**Ошейник:** Вы добрались до одного из ошейников, сделав необходимое количество шагов, указанных на фишке? Великолепно! Вы обнаружили заблудившегося пса! Забирайте карточку с ошейником себе и возьмите одну собаку сверху из стопки. Посмотрите на цвет ошейника и найдите дом с дверью такого же цвета (Если вы уже умеете считать, то вы можете определить дом пса по номеру на его ошейнике.). Вот именно в этот дом вам нужно отвести заблудившуюся собаку. Отправляйтесь в обратный путь в свой следующий ход, а пока очередь переходит к следующему игроку.

**Дорога к дому:** Передвигаясь по тропинке к дому, следуйте правилам, описанным выше. Единственное отличие - чтобы остановиться на клетке возле дома, можно не выполнять полное количество шагов, указанных на фишке. Когда вы доберетесь до клетки перед нужным домом (клетка соединена с домом линией), отдайте собаку хозяину - просто поместите собаку на дом. Сохраняйте фишки с ошейниками у себя, по ним можно будет определить, сколько всего собак вы вернули хозяевам. Ваш ход заканчивается у дома: отправиться на поиски следующего питомца вы можете только со следующего хода!

**Важно:** За раз можно отвести домой только одну собаку! Если вы уже взяли одну собаку и направляетесь с ней к дому, можно наступать на фишки с ошейниками, но нельзя их переворачивать и брать еще одного питомца.

**Конец игры:** Игра заканчивается в тот момент, когда все собаки доберутся до дома. Побеждает тот игрок, который отвел наибольшее количество собак домой, то есть обладает наибольшим количеством фишек с ошейниками. Если у нескольких игроков одинаковое количество фишек с ошейниками, то все они считаются победителями.

**Вариация игры:** Игроки более младшего возраста могут играть в упрощенную версию игры. Если они находят собаку, им не нужно проделывать весь обратный путь, а можно сразу поместить собаку на дом.



Эксклюзивный дистрибьютор семейной фабрики Marbushka  
**dodoland.ru**