

ПРИНЦ-ЛЯГУШКА

Принц-лягушка это восхитительная игра-мемори для 2-4 игроков от 5 лет.

Наша история начинается с опрометчивого обещания, данного у колодца на внутреннем дворе замка. Принцесса играла в свой золотой мяч на краю колодца, и вдруг мяч упал в колодец, на самое его дно. Принцесса заплакала... Находясь в отчаянии, она пообещала лягушонку, прискакавшему ей на помощь, что в обмен на мяч она возьмет лягушонка во дворец: он сможет есть у нее за столом, пить из ее чашки и спать на ее кровати. Лягушонок с радостью помог принцессе в надежде на то, что принцесса, наконец, разрушит колдовские чары и поцелуем превратит его обратно в красивого принца. Но когда любимая игрушка снова попала принцессе в руки, она перешла выполнять свои обещания и забыла про лягушонка. Лягушонок стал следовать за ней по пятам, напоминая об обещании...

Цель игры: Первым привести своего лягушонка во дворец

Подготовка: Размесите дворец, соединив все его части, посередине стола. Переверните все 72 карточки с секциями лабиринта лицом вниз и хорошо перемешайте. Затем разложите их в три ряда с каждой стороны замка как указано на коробке. Разместите по одной карте с изображением колодца в каждом углу игрового поля (лабиринта). Один колодец на одного игрока. Если играет менее четырех человек, сложите оставшиеся карточки с колодцами и лягушат обратно в коробку! Поместите принцессу и служанку внутрь дворца.

Ход игры:

1ый круг игры

Первым ходит самый младший игрок! Переверните первую карту, расположенную напротив вашего колодца и посмотрите, какая часть лабиринта на ней изображена!

На карточках может быть изображено следующее: прямая часть - перекресток - тупик - поворот.

Поверните эту карточку так, чтобы путь начинался от вашего колодца и поставьте своего лягушонка на ее. (Исключение: Если на перевернутой карте изображен тупик, поверните карту по направлению к следующей карте, которую вы откроете позже.

2ой и последующие круги

Когда до вас доходит очередь, вы можете выполнить следующие действия:

- Перевернуть следующую карту лицом вверх и поставить туда лягушонка
- Поменять местами две карты лабиринта, не переворачивая их лицом вверх
- Бросить игральный кубик и сходить служанкой

• Как продвигаться по лабиринту

Чтобы провести своего лягушонка во дворец, вам нужно открывать карточки с секциями лабиринта - по одной за ход. (Возможно, вам придется двигаться обходным путем, чтобы избежать встречи со служанкой или другим лягушонком. Нельзя наступать на карточку, на которой уже стоит фигурка другого игрока или служанка!) Следите за направлением вашего пути и постарайтесь подвести его ко входу во дворец. Лягушонок может стоять только на карточке, перевернутой лицом вверх. Все последующие карты соединяйте между собой,

чтобы путь не прерывался. После того как вы передвинули своего лягушонка на вновь открытую карточку лабиринта, предыдущую переверачивайте обратно лицом вниз. Будьте внимательны, нельзя останавливаться на карточке с изображением тупика, просто переверните эту карту обратно лицом вниз. В следующий ход у вас появится возможность поменять эту карту местами с другой карточкой.

- **Как менять карточки местами**

В процессе игры могут возникнуть ситуации, когда вам потребуется поменять карточки лабиринта местами. Например, если ваш лягушонок уперся в тупик, необходимо поменять местами две карточки, перевернутые лицом вниз, чтобы впереди у лягушонка появилась другая секция лабиринта и он смог продвинуться в следующий ход. Если вам не требуется другая часть лабиринта, то можно просто помешать другому игроку.

Важно! Нельзя переверачивать карточку и смотреть, что на ней изображено! (Можно действовать наобум или запоминать карточки, которые вскрывались в предыдущих кругах.) Если другой игрок поменял две карточки местами, то нельзя снова менять местами те же карточки в этом круге!

- **Как ходит служанка**

Она совсем не любит лягушек и прогоняет их метлой. Вот поэтому и нельзя ставить своего лягушонка на карточку, где находится служанка. Если вы хотите убрать служанку со своего пути или преградить путь другому игроку - бросайте кубик и ходите фигуркой служанки. Служанка может перемещаться в любом направлении, кроме диагонали! Если служанка вышла из дворца, то уже не может вернуться обратно. Чтобы передвинуть служанку, бросайте игральный

кубик. Разрешается не использовать полное количество шагов, выпавшее на кубике, если вы достигли намеченной карточки. Служанка не может наступать на карточку с лягушонком, но эта карточка входит в счет ее шагов - просто перешагните через карточку с лягушонком!

Конец игры: Побеждает тот игрок, который приведет своего лягушонка во дворец первым.

Примечание: Чтобы понизить уровень сложности игры для детей более младшего возраста, можно исключить из игры фигурку служанки.

Комплект игры включает: 1 дворец, 1 основание дворца, 1 принцесса, 1 служанка, 1 игральный кубик, 4 принца-лягушки, 4 карточки с изображением колодца, 72 карточки с секциями лабиринта



Эксклюзивный дистрибьютор семейной фабрики Marbushka
dodoland.ru

