

ПРЯТКИ В ГОРОДЕ

Каждый вечер, Дядя Боб выводит на прогулку две таксы-близняшки по имени Спот и Луиз. Однажды во время игры с братом в парке мячик Луизы куда-то укатился. Луиз побежала за мячом, но она такая крошечная, что быстро потерялась среди кустов в парке. Когда Луиз поняла, что она потеряла Дядю Боба из виду, она отправляется на поиски своего хозяина и брата. Тем временем, Спот тоже начинает искать Луиз. Кто из них быстрее найдет друг друга?

Игра для 2 игроков от 5 лет.

Продолжительность игры: приблизительно 15 минут

Подготовка к игре: Прежде всего, поместите разделить между собой. Затем поместите перед собой игровое поле. Убедитесь, что оба игрока используют игровые поля одного уровня сложности, а красные городские ворота располагаются прямо перед разделителем. Выберите одну из такс, Спота или Луиз, и поместите на любую плитку вашего игрового поля так, чтобы другой игрок не видел ее местоположения. Нельзя ставить собачку на плитке, где уже есть другие предметы!

Ход игры: Первым начинает ходить младший из двух игроков! Бросайте оба цветных игральных кубика! Розовый кубик указывает сколько вопросов может задать игрок, а черный кубик - на сколько шагов он может передвинуть свою таксу в любую из сторон. Нельзя перемещать фигурку по диагонали или на плитки с предметами!

После того как кубики брошены, можно задавать вопросы другому игроку:

Какой предмет ты видишь перед собой, если ты ...

- смотришь в сторону города?
- смотришь в сторону парка?
- смотришь в сторону дороги?
- смотришь в сторону реки?

Разрешается задавать только то количество вопросов, которое выпало на розовом кубике!

Например: У Спота выпало 2 на розовом кубике и три на черном. Так как розовый кубик указывает на количество вопросов, он спрашивает:

- Луиз, что ты видишь, если смотришь в сторону города?

- Листик с дерева.

- Луиз, что ты видишь, если смотришь в сторону реки?

- Куст.

Исходя из полученных ответов, Спот может предположить, что Луиз стоит на одной из плиток в третьем ряду. Теперь он должен использовать число с черного кубика и передвинуться как можно ближе к Луиз или, если возможно, прийти на ту же плитку, где стоит Луиз. Если он не может попасть на ту же плитку, то очередь переходит ко второму игроку. Второй игрок также бросает кубики и задает вопросы... и т.д.

Если в процессе игры получается так, что игрок, чья очередь отвечать на вопросы, не видит никаких предметов на дорожке перед со собой, он должен ответить что перед собой он видит город, парк, реку ли дорогу.

Конец игры: Когда вы считаете, что ваша собака стоит на той же плитке, что и собака второго игрока, вы должны точно назвать ряд и столбец.

Например: "Я стою в третьем ряду и в третьем столбце. Ты стоишь там же?"

Если вы окажетесь правы, и собака второго игрока действительно находится на той же плитке, то вы становитесь победителем! Если вы ошиблись, не сдавайтесь! Игра продолжается до тех пор пока собаки не найдут друг друга!

В комплект игры входит: 2 игровых поля (2 стороны - 2 уровня сложности), 1 разделитель, 2 собаки, 2 игральных кубика, 1 тканевый мешочек.



Эксклюзивный дистрибьютор семейной фабрики Marbushka
dodoland.ru