

ПРИКЛЮЧЕНИЕ НА МАЯКЕ

Одинокий смотритель маяка возвращался к своему посту, как вдруг начался свирепый шторм. Бушующие волны потопили его корабль с припасами. К счастью, смотритель маяка чудом остался жив, добрав до небольшой скалы, выступающей из моря. Четыре шлюпки отправились ему на помощь, соревнуясь между собой. Цель доставить смотрителя как можно быстрее обратно на остров с маяком.

Игра для 2-4 игроков от 5 лет.

Продолжительность игры: приблизительно 15 минут

Цель игры: Выигрывает тот игрок, чья шлюпка со смотрителем маяка, причалит к острову первой.

Подготовка к игре: Соберите игровое поле, совместив правильно все части. Поместите маяк на остров. Расставьте все шлюпки игроков у причала на противоположной стороне игрового поля. Перемешайте 6 круглых фишек, обозначающих силу ветра (количество шагов), и положите их лицом вниз на один конец игрового поля. Поставьте смотрителя маяка на скалу.

Начало игры: Первым начинает ходить самый младший игрок! Переверните любую из шести круглых фишек и передвиньте свою шлюпку на количество шагов, указанных на фишке. После того, как все игроки увидели число, указанное на фишке, сразу же переверните ее обратно лицом вниз.

- Шлюпка должна передвигаться на количество шагов, указанных на фишке.

- Можно передвигать шлюпку вперед или назад, но только в одном направлении за один ход. Нельзя менять направление во время движения!

Теперь, очередь переходит к другому игроку! Он также должен открыть любую из шести фишек и передвинуть свою шлюпку на соответствующее количество шагов.

Важно: Старайтесь запоминать числа на открывающихся дисках и их местоположение, чтобы потом вы смогли открыть диск с нужным вам количеством шагов и добраться до скалы смотрителем или до острова с маяком.

Смотритель маяка

Если вы попали на поле, где корабль смотрителя маяка потерпел крушение, вы должны посадить его в свою шлюпку и продолжить свой путь вместе с ним (так как цель игры доставить его на остров к маяку)! После того как вы посадили смотрителя в свою шлюпку, перемещайте круглые фишки перед ходом следующего игрока. Это усложняет игру: фишки уже запомнены, поэтому их стоит хорошенько перемешать. Цель остается неизменной - добраться до скалы со смотрителем или до корабля, потерпевшего крушение.

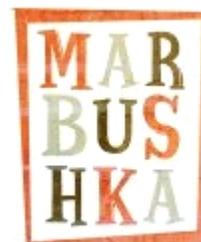
- Если вы попадаете на поле со шлюпкой другого игрока, в которой находится смотритель, то тот игрок должен пересадить смотрителя в вашу шлюпку.
- Если третий или четвертый игрок попадает на то же поле, то смотритель пересаживается в шлюпку, которая попала на поле последней по счету.
- Если ваша шлюпка со смотрителем попадает на поле со шлюпкой другого игрока, то, к сожалению, вы должны пересадить смотрителя в шлюпку этого игрока.
- Если ваша шлюпка со смотрителем оказывается на поле с несколькими шлюпками, то смотритель остается у вас.

Не забывайте перемешивать фишки каждый раз, когда смотритель пересаживается в другую шлюпку!

Важно! На игровом поле есть два поля, попав на которые, вы не можете сходить в обратном направлении: причал (старт) и остров с маяком (финиш). Если вы приблизились к финишу, передвинув свою пустую шлюпку (без смотрителя) на выпавшее количество шагов, лучше возвращайтесь обратно!

Удачи!

В комплект игры входит: 4 шлюпки, 1 смотритель маяка, 6 круглых фишек, 1 игровое поле (3 части), 1 маяк



Эксклюзивный дистрибьютор семейной фабрики Marbushka
dodoland.ru