

Космические Пираты

Безграничный космос ждет вас! Неизвестные планеты манят сокровищами и приключениями. Теперь у вас есть шанс прочувствовать какова жизнь настоящего космического пирата, отправиться на поиски сокровищ и даже поучаствовать в битвах за трофеи. Фантастические сокровища стоят того, чтобы рискнуть ради них! Волшебная сила сокровищ может очень пригодиться во время путешествия, но будьте осторожны и используйте их с умом!

Игра имеет два уровня сложности:

Более простой вариант игры (4+):

Подготовка к игре: Расположите игровое поле по центру стола и разместите игральный кубик на специальной метке на игровом поле. Каждый игрок выбирает себе космический корабль и космического пирата! Разместите свои корабли в космическую гавань, а пиратов перед собой (в упрощенной версии игры для детей от 4 лет они не используются в игре, но показывают, каким космическим пиратом вы играете). Неиспользованные фигурки и корабли уберите обратно в коробку! Теперь положите драгоценные сокровища по одному на каждую планету, лицом вниз.

Цель игры: Собрать как можно больше сокровищ

Ход игры: Первый начинает ходить самый младший игрок, затем очередь переходит по часовой стрелке! Когда до вас дошла очередь, кидайте кубик, чтобы отправиться на другую планету за сокровищами.

Если на кубике выпадает цвет:

Цвета на кубике означают разные виды заправочного топлива. Вы можете отправиться на соседнюю планету только по тропинке того цвета, который выпал на кубике.

Если на кубике выпало изображение метеорита...

то, к сожалению, вы не можете улететь с планеты из-за опасности попадания в зону метеоритного дождя. Вы вынуждены пропустить ход и снова дожидаться своей очереди!

Иногда вам придется оставаться на той же планете из-за метеоритного дождя, а иногда из-за того, что цвет топлива, выпавший на кубике, не соответствует цвету дороги на другую планету. Если такое случается, чтобы продолжить свое путешествие дальше, можно использовать магическую силу сокровищ, которые вы заполучили (см. далее).

Также можно использовать магическую силу сокровищ, если, например, вы можете перемещаться, но планета, на которую вы приземлились, оказалась пустой, и вы хотите отправиться на другую планету с сокровищами.

Далее очередь переходит к следующему игроку.

СОКРОВИЩА:

Как только вы попадаете на планету, где находятся сокровища, сокровища достаются вам! Посмотрите содержимое карточки с сокровищами, не показывая ее остальным игрокам! Положите ее перед собой лицом вниз!

Важно! Во время игры разрешается использовать магическую силу каждого сокровища только один раз! Сокровища с использованной магической силой кладите перед собой лицом вверх, то есть эти карточки выходят из игры. Другой пират не может в ходе битвы выиграть у вас сокровища с использованной магической силой (см. далее).

1. Сокровища без магической силы:

Некоторые монеты не обладают магической силой, но они приносят очки в конце игры!

2. Космические корабли:

Этот трофей может доставить вас на любую планету, какую только пожелаете, независимо от того, проложен ли к ней путь или нет. Если у вас на кубике выпал метеорит, вы НЕ МОЖЕТЕ отменить его действие при помощи этого трофея.

Подсказка: В качестве места следования выбирайте планету, рядом с которой находится много других планет с сокровищами. Или же наоборот, используйте магическую силу этого сокровища только в конце игры, когда сокровища остались на планетах, расположенных очень далеко друг от друга.

3. Цветное топливо:

Это сокровище позволяет игроку отправиться на другую планету по пути любого цвета, начинающегося от вашей текущей планеты, так как данное сокровище «меняет» цвет дорожки на любой необходимой. Если вам выпадает метеорит, то, к сожалению, с помощью магической силы этого сокровища вы не можете отменить действие метеорита.

4. Метеорит:

Это сокровище окажется для вас полезным, если вы остаетесь отрезанным от остальной части галактики из-за метеоритного дождя, так как магическая

сила этого сокровища помогает ликвидировать возможную опасность! Если вы используете его магическую силу, то можете лететь далее в любом направлении.

5. Удар:

У этого трофея очень мощная магическая сила! Если использовать его в сражении с другим пиратом, то вы одержите победу, даже когда у вашего противника выпадает 6! Но будьте аккуратны, ведь у вашего противника тоже может быть такой трофей. Если ваш противник также использует магическую силу такого трофея во время сражения, то битва оканчивается вничью. Использованные сокровища теряют свою магическую силу, поэтому оба игрока должны поместить их перед собой лицом вверх.

БИТВА:

Если вы попадаете на клетку, где уже находится другой космический корабль, тогда, согласно традиции космических пиратов, вам придется сразиться с противником! Возьмите кубик с числами. Игрок, чей корабль попал на эту клетку последним, бросает кубик первым. Если на одной клетке находится больше двух игроков, то игрок, чей корабль добрался до этого места последним, вправе выбрать себе противника для сражения. Тот игрок, у которого выпадает на кубике большее число, выигрывает битву. Победитель может забрать у пирата, потерпевшего поражение, одно из сокровищ. (Подсказка: Лучше хранить содержимое своих фишек с сокровищами в тайне от остальных пиратов.)

Если у участников битвы выпадает на кубике одинаковое число, то битва заканчивается вничью и все сокровища остаются у пиратов.

Конец игры: Игра заканчивается, когда все сокровища с планет собраны. Самое время подсчитать, сколько монет накопил каждый из пиратов! Тот пират, у которого окажется больше всего монет, становится победителем!

Более усложнённая версия игры для (5+):

Основные правила такие же, как и в **облегченной версии**, за исключением **следующих изменений:**

Если вы использовали магическую силу сокровища, то вы автоматически теряете само сокровище. После использования трофеев складывайте эти карточки в отдельную стопку, так как они не будут учитываться при подсчете очков в конце игры.

Подсказка: Советуем вам добывать новое сокровище, даже если оно будет стоить одного из имеющихся у вас сокровищ! Количество ваших трофеев не увеличится, но и ваши противники не смогут заработать дополнительные очки.

ПОДВЕСНОЙ МОСТ:

Если вы не хотите терять свои очки, можно использовать подвесной мост вместо магической силы сокровищ! В этом случае вы вынуждены покинуть свой космический корабль, так как только сам космический пират может перейти мост и забрать сокровище. Поместите фигурку своего космического пирата на ту планету, на которую вы отправились за сокровищами через подвесной мост. За один ход можно проходить по мосту за сокровищами 1 раз. В следующий свой ход вместо того, чтобы бросать кубик, вы просто возвращаете своего космического пирата обратно на корабль! (Таким образом, вы получаете сокровище, но пропускаете ход.) После того, как пират вернулся обратно на космический корабль, поставьте его фигурку перед собой до следующего использования моста.

БИТВА:

Если вы попадаете на клетку, где находится космический корабль пирата, который пошел по подвесному мосту, то сражение состояться не может! Согласно законам галактики запрещается нападать на корабль в отсутствии его капитана! НО если на одной клетке встречаются два космических пирата без их кораблей, то сражение происходит по общим правилам.

Конец игры: Игра заканчивается, когда все сокровища с планет собраны. Самое время подсчитать, сколько монет накопил каждый из пиратов! Тот пират, у которого окажется больше всего сокровищ (неиспользованных), становится победителем!

В комплект игры входит: 1 игровое поле, 4 космических корабля, 4 космических пирата, 20 драгоценных монет, 2 игральные кубика



Эксклюзивный дистрибьютор семейной фабрики Marbushka
dodoland.ru