

# ОРАНЖЕРЕЯ

В стране ночных фей, где никогда не светит солнце, растения выращивают в оранжерее. Светлячки заботятся о них и производят свет для их роста. Зеленый Хохотун, озорной кот, очень любит загонять светлячков на луг. А ночным феям приходится спасать испуганных жучков и возвращать светлячков обратно в оранжерею в их фонарики, надеясь, что Зелёный Хохотун не причинит им ещё больше неприятностей во время путешествия.

Командная игра (имеется версия для соревновательной игры) Возраст: 4+ • Время: 15 минут  
• Кол-во игроков: 2-4

**Комплект игры включает:** 1 игровое поле, вращающееся поле, 4 фигурки ночных фей, 4 фонаря, 1 фигурка Зеленого Хохотуна, 1 оранжерея, 12 светлячков

**Цель:** вернуть всех светлячков с луга в оранжерею до того как Зелёный Хохотун разобьёт все фонари.

## Подготовка к игре:

Разместите игровое поле в центре стола и положите всех светлячков в центр игрового поля, на луг! Соберите оранжерею и поместите ее на игровое поле на жёлтую отметку. Поставьте фигурку Зеленого Хохотуна на игровое поле на место с изображением голубых лап! Каждый игрок выбирает себе фигурку ночной феи и соответствующий ей по цвету фонарь. Разместите фей на желтые отметки у оранжереи, а фонари положите около игрового поля перед собой целой стороной вверх. **Если в игре участвует меньше 4 игроков**, уберите оставшиеся фигурки фей обратно в коробку, а **фонари** оставьте в игре и положите их рядом с игровым (рис.1)!

## Ход игры:

Определите, кто из игроков будет ходить первым; далее игроки ходят по очереди по часовой стрелке. Когда очередь дошла до тебя, вращай колесо и выполняй необходимые действия!

Если стрелка остановилась на...

- изображении следов: Передвинь свою фигурку по часовой стрелке на следующую клетку, соответствующую цвету, выпавшему на колесе. На одной клетке в любой время игры могут находиться более одной феи.
- Изображении светлячка: Передвинь свою фигурку по часовой на следующую клетку, соответствующую цвету, выпавшему на колесе и возьми одного светлячка с луга и помести в свой фонарь!
- Изображении Зеленого хохотуна: передвинь кота против часовой стрелки на следующее место, обозначенное кошачьими лапами.

## Светлячки

В одном фонаре феи допускается помещать не более 3 светлячков (рис.2). Каждый раз, проходя мимо входа в оранжерею, фея может вытащить светлячков из фонарика и запустить их в оранжерею. Не обязательно останавливаться на клетке у входа в оранжерею, можно останавливаться дальше в соответствии с количеством ходов.

Встреча с **Зелёным Хохотуном**, озорным котом

Каждый раз, когда фея с фонарем, заполненным светлячками, встречает Зеленого Хохотуна:

1. Фея должна вернуть всех своих светлячков обратно на луг.

2. И при первой встрече он/она должна перевернуть фишку с изображением фонаря на другую сторону. Фонарь остаётся разбитым до конца игры. Феи могут собирать светлячков в разбитый фонарь! **Важно:** Если в игре участвует меньше 4 игроков, сначала фея должна перевернуть фонарь, который не принадлежит никому из фей (рис.1). Во время второй встречи с Хохотуном фея переворачивает свой фонарь.

Если фея встречает кота, а в ее фонаре нет ни одного светлячка, то кот не разбивает фонарь!

Если Кот останавливается на клетке, где находятся несколько фей, то правило применяется ко всем феям!

Не разрешается забирать себе светлячка, если фея находится на одной клетке с Хохотуном, даже если на колесе выпало такое действие.

### **Конец игры:**

Если все светлячки оказываются в оранжерее до того, как Кот разобьёт все фонари, то вы все выигрываете!

Если Зелёный Хохотун разбивает все фонари до того, как вы успели перенести светлячков, то победителем становится Кот.

...

Соревновательная версия игры в соответствии с оригинальными правилами со следующими изменениями:

Каждая фея должна собрать в свой фонарь как можно больше светлячков! Проходя мимо входа в оранжерею, фея может вытащить светлячка из фонаря и положить его перед собой вместо оранжереи! Если феи встречают Зеленого Хохотуна, в опасности оказываются только те светлячки, которые находятся в фонарях.

Игра заканчивается в тот момент, когда все светлячки перенесены с луга в оранжерею и все феи вернулись в оранжерею до того, как Зелёный Хохотун разобьёт все фонари. Фея, собравшая больше всего светлячков, является победителем. Игроки собирают фишки с изображением светлячков и складывают их стопкой. У кого самая высокая стопка - тот победитель.



Эксклюзивный дистрибьютор семейной фабрики Marbushka

**dodoland.ru**

ПРИЛОЖЕНИЕ

Игра для 2х человек.

Передвижение по  
игровому полю

