

#### В комплекте:

21 деревянный элемент  
240 карт  
6 карт помощи игроку  
12 карт для самостоятельной раскраски  
60 жетонов для подсчета количества Победных Очков  
шнурок

#### Цель игры:

Используя деревянные предметы и шнурок, составить изображенный на карточке предмет, чтобы другие игроки отгадали его.

#### Подготовка к игре:

Положите деревянные элементы и шнурок на стол. Рядом сложите карточки изображением вниз.

#### Процесс игры:

Самый младший игрок начинает игру, взяв верхнюю карточку из стопки. Игрок смотрит карту и, не показывая ее никому другому, сообщает игрокам, к какой из шести категорий относится изображение на карте. Затем он пытается создать изображение с помощью любых представленных деревянных элементов и шнурка.

#### Категории:



Если один из игроков даёт правильный ответ, присуждаются **Победные Очки**:

1 Победное Очко **игроку**, который дал правильный ответ («отгадавший»), а также **собравшему** фигурку игроку («ведущий»).



Если в отведённый промежуток времени (например, 1 минута) никто не дал правильного ответа, то «ведущий» должен открыть свою карточку, в этом случае никто не получает Победных Очков.

Использованная карточка складывается под низ стопки, а деревянные элементы вместе со шнурком кладутся на стол.

Следующий по часовой стрелке игрок берёт карточку из стопки и становится «ведущим».

Составляя изображение с вытянутой карточки, игрок не должен давать никаких подсказок по поводу изображенного предмета. Другие игроки одновременно пытаются догадаться, что им хочет показать ведущий.

Ведущий может неоднократно изменять раскладку элементов. Игроки также могут давать несколько вариантов разгадки в течение одного хода, пока один из них не окажется правильным.

#### Окончание игры:

Игра заканчивается, когда один из игроков набирает 7 Победных Очков. Если несколько участников одновременно зарабатывают 7 очков, то игра продолжается до тех пор, пока один из игроков не получит преимущества по очкам.

Для сокращения или увеличения времени игры участники до ее начала могут договориться о том, какое количество очков будет победным.

#### Варианты:

##### Одновременная игра:

Каждый из участников берёт по одной карточке из стопки. Затем они начинают работать с элементами, одновременно пытаясь догадаться, что хотят показать другие игроки. Остальные правила игры остаются в силе.

##### Экспертный уровень:

Перед тем как посмотреть на вытянутую карточку, «ведущий» решает не говорить игрокам, к какой из 6 категорий относится изображение. Если один из участников даёт правильный ответ, то ему присуждаются 2 Победных Очка, в этом случае два очка даются и «ведущему».